



← TODAS LAS DISCUSIONES



Fatal Devil • 21/3/2026
en Versus



El dios de la destrucción contra el devorador de mundos

El dios encarnado:



Shin Godzilla

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

La tormenta:



La Tormenta Wither (Minecraft: Story Mode)

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

La velocidad está igualada

Ambos en 7-C

La tormenta wither en su etapa C

La pelea ocurre en Tokio



Velocidad, Shin Godzilla, Godzilla (Verso), Powerscaling, Minecraft, La Tormenta Wither (Minecraft: Story Mode)



1



11



1



New Silver Soul • 21/3/2026



Stomp del Tormenta Wither xd

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Downgradesitos al Terraria



Última actualización hace 35m

Versus Random



Última actualización hace 6h

Hola.



Última actualización hace 10h

Revisiones coreanas



Última actualización hace 24h

Los animatrónicos chistosos



Última actualización hace 23h

Revisiones revisiones



Última actualización hace 23h

VER MÁS →

**Zero-taeko** · 21/3/2026

Es complicado.

La regeneracion del wither no es tan buena, lo matan a espadazos.

Igualmente, godzilla tendria que darle a ese bloque especifico que ademas esta acorazado para matarlo.

Seguramente no logre vencerlo inmediatamente, y al wither le daria tiempo de crecer, eventualmente tendra el poder para one-shotear a godzilla, pero en ese tiempo el tambien se estara adaptando, deberia confiar en que no desarrollara un arma especifica o hasta criaturas para llegar al bloque de comandos, pero, de nuevo, tendria que hacerlo mientras esto se vuelve mas dificil a cada segundo.

Estan demasiado igualados.

**TheSir113** · 21/3/2026

Diría que gana el wither principalmente por su Manipulación de la enfermedad mejorada y la memoria

**Zero-taeko** · 21/3/2026

TheSir113

1. La manipulacion de la memoria, no creo que le afecte, su comportamiento es instintivo (es decir, basado en lo que sabe desde que nacio).
2. El efecto de wither es letal, pero hasta con los protagonista tarda cierto tiempo, lo que, le daria a shin margen de adaptarse.



1  **New Silver Soul** · 23/3/2026

La Evolución Reactiva de Shin es bastante lenta (En la película tardó como 2 semanas en pasar de la etapa 3 al 4 y 1 día entero para formar a las criaturas humanoides), y es incomparable a la absorción del Wither por obvias razones

Si bien Shin es sumamente preciso, pudiendo golpear Aviones Cazas en el aire con su rayo, no sabría que tendría que darle a un lugar en específico.

(Aquí ya teorizando un poco) Claro, la mente de Shin es instintivo, sin embargo sus células si son inteligentes, cosa que TAL VEZ pueda manipular el Wither. Además de que veo muy difícil que Shin pueda adaptarse a la Death Map, ya que se podría argumentar que el efecto de wither daña directamente al alma y anula la regeneración (Por poder matar Silver Fish y Vexes)

Y si no, simplemente podría one-shotearlo o absorberlo cuando tenga la suficiente masa.

1  **New Silver Soul** · 23/3/2026

(La última parte de la teorización solo aplica si tomamos en cuenta que el wither del story mode se puede escalar del wither canon)

2  **Zero-taeko** · 23/3/2026

New Silver Soul

La Evolución Reactiva de Shin es bastante lenta (En la película tardó como 2 semanas en pasar de la etapa 3 al 4 y 1 día entero para formar a las criaturas humanoides), y es imcomparable a la absorción del Wither por obvias razones

Eso es justo lo que necesitaba saber.

En un caso así, el primero eventualmente tendrá el poder para carbonizar al segundo y el segundo se volverá anti-primer, gana que el se desarrolle más rápido.

Además de que veo muy difícil que Shin pueda adaptarse a la Death Map, ya que se podría argumentar que el efecto de wither daña directamente al alma y anula la regeneración (Por poder matar Silver Fish y Vexes)

1. Su efecto, solo es la versión mejorada del efecto de wither, que te puedes quitar bebiendo leche.
2. Los mobs no pueden tener regeneración de ese tipo, explosiones, lava, cactus, cualquier cosa los mata (basicamente solo dice que no se recuperan si los dañan lo suficiente antes).

Y si no, simplemente podría one-shotearlo o absorberlo cuando tenga la suficiente masa

Si, esa era la idea.



TheSir113 · 23/3/2026



Su efecto, solo es la version mejorada del efecto de wither, que te puedes quitar bebiendo leche.

Bueh no creo que la leche de Minecraft sea lo mismo que una normal si te cura de absolutamente todo xd, además en story mode nunca se demostró que la leche pueda quitar los efectos de la tormenta whiter como con Petra y Gabriel siendo que a juro tenían que matar a la tormenta. Creo que la mayor desventaja de Godzilla es, como rompe el bloque de comandos si quiera? Le debería ser imposible xd

(Editado por TheSir113)



Zero-taeko · 23/3/2026



TheSir113

además en story mode nunca se demostró que la leche pueda quitar los efectos de la tormenta whiter como con Petra y Gabriel siendo que a juro tenían que matar a la tormenta.

El punto es que seguiria siendo una toxina normal, no es como que sea el toque de la muerte misma.

Creo que la mayor desventaja de Godzilla es, como rompe el bloque de comandos si quiera? Le debería ser imposible xd

La idea era que desarrolle una adaptacion especifica para eso, pero como concluimos anteriormente, tendria que hacerlo antes de que el wither crezca mucho, y no va a llegar.



TheSir113 · 23/3/2026



A y otra cosa muy importante, la tormenta wither nunca se cansa pero godzilla si, ósea que en todo caso que la pelea se extienda por días la tormenta wither no tendrá problemas con eso



Terrariacalamityfan · 24/3/2026



Wither fra



EXPLORE PROPERTIES

Fandom

Metacritic

Fanatical

TV Guide

GameSpot

Honest Entertainment

FOLLOW US



OVERVIEW

What is Fandom?

Terms of Use

Essentials

Privacy Policy

About

Digital Services Act

Careers

Global Sitemap

Press

Local Sitemap

Contact

COMMUNITY

Community Central

Support

[Help](#)[Accessibility Statement](#)**ADVERTISE**[Media Kit](#)[Contact](#)**FANDOM APPS**

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.



Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.